**Universidad Mariano Gálvez**

**Introducción a los Sistemas de Computo**

**Gerson Isaac Altamirano Campos**



**Documentación Externa del**

**Formulario**

**Vincet Alejandro Campos Samayoa**

**0907-20-8628**

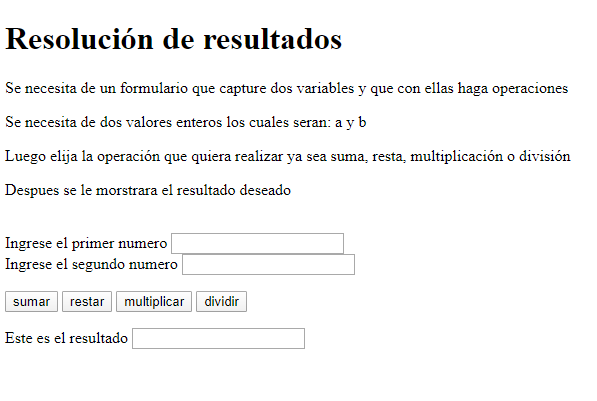
**Ingeniería en Sistemas**

**Primer semestre**

**25/04/2020**

**Documentación externa del formulario**

**Manual de usuario**

****

Aquí el usuario debe colocar dos números enteros.

Luego debe elegir la operación desea realizar.

Después de haber realizado la operación le aparecerá el resultado de la operación realizada

**Descripción del problema**

* Se necesita de un formulario hecho en HTML que capture dos variables y luego que las opere para que dé el resultado de se busca.
* Para ello se necesita dos variables que son: a y b que representaran valores enteros.
* Después se elegirá una de las opciones que aparecerán si se desea sumar, restar, multiplicar o restar.
* Por ultimo debe aparecer el resultado de la operación que haya realizado.

**Nombre del autor**

Vincet Alejandro Campos Samayoa.

**Algoritmo**

**Diccionario de datos**

|  |
| --- |
| <! -- -->……….Su función es de crear comentarios dentro del código. |
| body……Es el contenedor para todos los aspectos representables de un documento. |
| br…………Produce un salto de línea en el texto. |
| button…….Se usa para crear un botón. |
| charset…..Es la encargada de indicar el tipo de codificación que se va a utilizar. |
| console.log… es el objeto Javascript que representa a la consola. |
| content….Se emplea para generar un nuevo contenido de forma dinámica. |
| DOCTYPE…..Es la declaración de tipo del documento. |
| getElementById….Selecciona un elemento del documento por medio del valor del atributo id. |
| else …. sirve para indicar instrucciones a realizar en caso de no cumplirse la condición. |
| for…. repetir una o más instrucciones un determinado número de veces. |
| form….Etiqueta de HTML que representa un formulario. |
| function……. El concepto es el mismo que con las variables, a las que se les asigna un nombre único para poder utilizarlas dentro del código. |
| h1……Sirve para diferenciar el título principal del resto del contenido. |
| Head……Reside información acerca del documento. |
| HTML…… Es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo de páginas de Internet. |
| id…..Se define como identificador único. |
| if….. Es un condicional que sirve para realizar unas u otras operaciones en función de una expresión. |
| input….. Se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web, que reciban datos del usuario. |
| label….. Representa una etiqueta para un elemento en una interfaz de usuario. |
| lang….. Es utilizado para indicar el idioma del contenido de un elemento. |
| Meta….. Se utiliza para indicarle al navegador alguna información o alguna acción que debe realizar. |
| name……. Es un identificador (no necesariamente único) para los elementos de formulario. |
| onclick….. Se ejecuta cuando damos clic a un elemento del DOM en nuestro sitio. |
| p…..Se utiliza para crear un párrafo |
| parseInt……. Convierte (parsea) un argumento de tipo cadena y devuelve un entero de la base especificada. |
| script….. Se utiliza para insertar o hacer referencia a un script ejecutable dentro de un documento HTML. |
| title……. Provee un título o nombre para el documento. |
| type……. Representa a un campo de entrada de texto. |
| value…… Es usado para definir el valor enviado por el checkbox. |

var…… Marca variables de programas y similares.

**Código fuente**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Solución de problemas</title>

</head>

<body>

<!--Esto es el planteamiento del problema-->

<h1>Resolución de resultados</h1>

<p>Se necesita de un formulario que capture dos variables y que con ellas haga operaciones</p>

<p>Se necesita de dos valores enteros los cuales seran: a y b</p>

<p>Luego elija la operación que quiera realizar ya sea suma, resta, multiplicación o división</p>

<p>Despues se le morstrara el resultado deseado</p><br>

<!--Aqui se le pide las variables a y b-->

<label for="a">Ingrese el primer numero</label>

<input type="number" id="a" name="a"><br>

<label for="b">Ingrese el segundo numero</label>

<input type="number" id="b" name="b">

<p></p>

<!-- Aqui estan los botones de las operaciones-->

<button onclick="sumar()">sumar</button>

<button onclick="restar()">restar</button>

<button onclick="multiplicar()">multiplicar</button>

<button onclick="dividir()">dividir</button>

<p></p>

<label for="resultado">Este es el resultado</label>

<input type="number" id="resultado" name="resultado"><br>

<!-- Empieza el codigo en javascript-->

<script>

function sumar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

console.log("variable antes de parse", a);

console.log("variable antes de parse", b);

if(a== ""){

a=0;

}else{

a = parseInt(a);

}

if(b== ""){

b=0;

}else{

b = parseInt(b);

}

console.log("variable antes de parse", a);

console.log("variable antes de parse", b);

resultado=a+b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function restar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a-b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function multiplicar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a\*b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function dividir() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a/b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

</script>

<!--Finaliza el codigo de javascript-->

</html>

**Descripción paso a paso**

Pasos para crear un formulario de resolución de problemas.

1.Crear el archivo html.

2.Crear el planteamiento de problema.

3.Crear los inputs para las variables y el resultado.

4.Crear los botones de suma, resta, multiplicación y división.

5.Darle funciones a los botones.

6.Darle función al botón de suma para que dejara de concatenar.

7.Añadir los comentarios.

**Programa**

**HTML**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Solución de problemas</title>

</head>

<body>

<!--Esto es el planteamiento del problema-->

<h1>Resolución de resultados</h1>

<p>Se necesita de un formulario que capture dos variables y que con ellas haga operaciones</p>

<p>Se necesita de dos valores enteros los cuales seran: a y b</p>

<p>Luego elija la operación que quiera realizar ya sea suma, resta, multiplicación o división</p>

<p>Despues se le morstrara el resultado deseado</p><br>

<!--Aqui se le pide las variables a y b-->

<label for="a">Ingrese el primer numero</label>

<input type="number" id="a" name="a"><br>

<label for="b">Ingrese el segundo numero</label>

<input type="number" id="b" name="b">

<p></p>

<!-- Aqui estan los botones de las operaciones-->

<button onclick="sumar()">sumar</button>

<button onclick="restar()">restar</button>

<button onclick="multiplicar()">multiplicar</button>

<button onclick="dividir()">dividir</button>

<p></p>

<label for="resultado">Este es el resultado</label>

<input type="number" id="resultado" name="resultado"><br>

</html>

**Javascript**

<!-- Empieza el codigo en javascript-->

<script>

function sumar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

console.log("variable antes de parse", a);

console.log("variable antes de parse", b);

if(a== ""){

a=0;

}else{

a = parseInt(a);

}

if(b== ""){

b=0;

}else{

b = parseInt(b);

}

console.log("variable antes de parse", a);

console.log("variable antes de parse", b);

resultado=a+b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function restar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a-b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function multiplicar() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a\*b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

function dividir() {

var a =document.getElementById("a").value;

var b =document.getElementById("b").value;

var resultado

resultado=a/b;

document.getElementById("resultado").value=resultado

}

</script>

<!--Finaliza el codigo de javascript-->